

Rozwijanie kompetencji informatycznych dzieci i młodzieży w szkołach i placówkach.

1.. Programowanie dla najmłodszych

Książki

1. Hello Ruby : programowanie dla dzieci / [Linda Liukas ; przekład Magdalena Rzepniewska]. - [Warszawa] : Sierra Madre, 2016 (BW 174670)
2. JavaScript dla dzieci : Programowanie na wesoło / Nick Morgan - 1. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016. (pozycja dostępna cyfrowo w Ibuk Libra ze strony startowej Biblioteki Pedagogicznej – po pobraniu hasła dostępu w Wypożyczalni – usługa bezpłatna)
3. Komputery i programowanie / tł. Krzysztof Kietzman. - Ożarów Mazowiecki : Firma Księgarska Olesiejuk, 2016. [książka-zabawka] (BW 174676)
4. Napisz kod : podręcznik pomocniczy dla rodziców i nauczycieli : przewodnik dla dorosłych / [Max Wainewright] ; z ang. przeł. Wiktor Garliński ; [il. Mike Henson]. - Warszawa : Wydaw. Zielona Sowa, 2016. (BW 174495)
5. Nauka programowania z Minecraftem : buduj niesamowite światy z wykorzystaniem mocy Pythona! / Craig Richardson ; [przekł. Maciej Baranowski i Małgorzata Dąbkowska-Kowalik]. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016 (BW 174688, oraz dostępna cyfrowo w Ibuk Libra ze strony startowej Biblioteki Pedagogicznej – po pobraniu hasła dostępu w Wypożyczalni – usługa bezpłatna)
6. Python dla dzieci : programowanie na wesoło / Jason R. Briggs. – Warszawa : Wydaw. Nauk. PWN, 2015 (pozycja dostępna cyfrowo w Ibuk Libra ze strony startowej Biblioteki Pedagogicznej – po pobraniu hasła dostępu w Wypożyczalni – usługa bezpłatna)
7. Programowanie - jakie to proste! : dla dzieci : ilustrowany podręcznik uczy programowania przez zabawę - stwórz swój pierwszy program! / [Carol Vorderman ; tł. Krzysztof Bednarek]. - Warszawa : Wydawnictwo Arkady, 2015. (BW 172488)
8. Programowanie dla najmłodszych krok po kroku. 1 / Max Wainewright ; [il. Mike Henson ; tł. Wiktor Garliński]. - Warszawa : Zielona Sowa, 2016. (BW 174491)
9. Programowanie dla najmłodszych krok po kroku. 2 / Max Wainewright ; [il. Mike Henson ; tł. Wiktor Garliński]. - Warszawa : Zielona Sowa, 2016. (BW 174492)
10. Programowanie dla najmłodszych krok po kroku. 3 / Max Wainewright ; [il. Mike Henson ; tł. Wiktor Garliński]. - Warszawa : Zielona Sowa, 2016. (BW 174493)
11. Programowanie dla najmłodszych krok po kroku. 4 / Max Wainewright ; [il. Mike Henson ; tł. Wiktor Garliński]. - Warszawa : Zielona Sowa, 2016. (BW 174494)
12. Scratch : komiksowa przygoda z programowaniem : wstęp do programowania dla najmłodszych / [tł. Marta Najman]. - Gliwice : Wydawnictwo Helion, cop. 2015. (BW 172396)

Artykuły z czasopism

1. Informatyka - co to takiego? / Maciej Borowiecki// EduFakty - Uczę Nowocześnie. - 2012, nr 21, s. 80-81
2. Jaki jest pożytek z umiejętności programowania? / Hanna Basaj.// Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji 2/2016, s. 3-5
3. Komputer jako narzędzie edukacji małego dziecka / Małgorzata Gogolewska-Tośka // Wychowawca. - 2016, nr 11, s. 29-[30]
4. Nauka programowania w ramach kształcenia informatycznego na wszystkich poziomach kształcenia // IT w Edukacji. - 2016, nr 1, s. 10
5. Od puzzli do prawdziwego kodu / Sylwester Zasoński// IT w Edukacji. - 2016, nr 1, s. 32-34
6. Programowalne klocki - to się dobrze składa / Anna Krawczyk// IT w Edukacji. - 2016, nr 1, s. 18-20
7. Programowanie elementem rozwijania kompetencji cyfrowych / Kazimierz Mikulski// UczMy. - 2016, nr 4, s. 31-34
8. Programowanie Kinecta - pierwsza prosta gra [konspekt lekcji] / Michał Sitko // IT w Edukacji. - 2014, nr 1, s. 39-44
9. Programowanie od przedszkola / Dorota Janczak // Wychowanie w Przedszkolu. - 2013, nr 7, dod. s. 6-8
10. Programowanie w bibliotece szkolnej? Dlaczego nie! / Rozanna Bogacz.// Biblioteka w Szkole. - 2016, nr 5, dod. Biblioteka Centrum Informacji 2/2016, s. 6-7
11. Programowanie z czarodziejem / Beata Zawisła // IT w Edukacji. - 2013, nr 1, s. 20-22
12. Wybrane technologie informacyjne dla edukacji : zarys problematyki / Waldemar Furmanek // Nowe Horyzonty Edukacji. – 2016, nr 1, s.15-21

Opracowanie *Aniela Maciejczuk* – nauczyciel bibliotekarz CEN